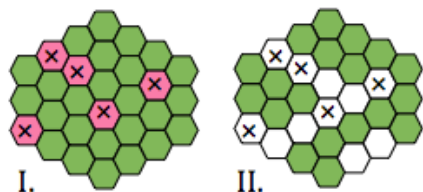


Menhirs dans le Brouillard Amsterdamse spelvariant 2.0

1. Opbouw speelbord



Groen = bos
Roze met X = menhir
Wit = mist (deze ligt over de bos- of menhir-
tegel heen)

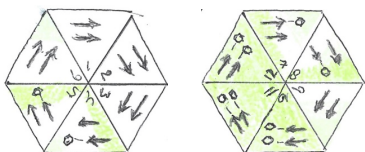
Normaal zie je dus niet wat er onder de mist
ligt. Maar voor het gemak hebben we hier een
X gezet in de mist, waar een menhir onder zit.

I. Leg alle Bos en Menhir tegels op z'n kop en hussel ze. Draai er vervolgens 1 open en leg die in kolom1-positie1. (NB het bord heeft 7 verticale kolommen. Kolom1 is de kolom aan de westzijde van het bord. Positie1 is altijd de meest noordelijke.) Draai vervolgens nog een tegel open en leg deze in kolom1-positie2, daarna kolom1-positie3, dan kolom2-positie1 enz enz. De 3^e en 5^e Menhir die je opendraait, wordt gesloten op het speelbord gelegd. NB de achterzijde van deze tegel toont een soort mist/bos landschap. Deze wordt de rest van het spel gezien als Bos.

II. Dek de Menhirs af met Mist en plaats vervolgens om beurten de overgebleven Mist tegels. Degene die begint met het plaatsen van Mist is ook de startspeler.

2. Het spel

Het spel bestaat uit 12 rondes. Per ronde is elke speler 1x aan de beurt. Steeds eerst de startspeler (ook wel speler 1 genoemd) en daarna speler 2.



Op bovenstaande (aangepaste) rondemarker zie je precies wat er per ronde gebeurt. In Ronde 1 staat er 2x een pijltje. Dit betekent dat zowel speler 1, als speler 2 in deze ronde Mist mogen verplaatsen. Het eerste pijltje gaat over speler 1. Het 2^e pijltje gaat over speler 2.

Menhirs dans le Brouillard Amsterdamse spelvariant 2.0

Als beide spelers aan de beurt zijn geweest, draai je de rondemarker naar ronde 2. Enz t/m ronde 12. Voor het gemak kun je de marker, met de zijde van de ronde waarin je zit, tegen het speelbord aanleggen.

Alleen een pijltje betekent verplaatsen van Mist. Regels voor het verplaatsen:

- 1) Per beurt kies je één mistcluster dat je verplaatsen wilt. En dit verplaats je dan één positie in de richting: N, NO, ZO, Z, ZW of NW. Zeg van tevoren hardop wat je gaat doen! NB één losliggende misttegel noemen we ook een cluster.
- 2) Je verplaatst altijd het mistcluster in z'n geheel. Alleen als een cluster uit 6 of meer tegels bestaat, mag worden afgesplitst. Maar hierbij, moet elk nieuw te ontstane deel, te allen tijde uit minstens 3 misttegels bestaan.
- 3) Je mag niet de laatste actie van je tegenstander ongedaan maken door precies hetzelfde cluster naar precies dezelfde plek terug te plaatsen. (*)
- 4) Een misttegel mag nooit het hexagon gedeelte van het bord verlaten.

(*) Ook niet als je na je dit terugplaatsen een tegel van het cluster wegnemen zou. En ook niet als het cluster na de beweging van je tegenstander opging in een groter cluster. Je kunt in dit geval wel een groter of kleiner cluster terugplaatsen. Zolang het maar niet precies hetzelfde cluster is. Uiteraard moet hierbij wel aan de afsplitsingsregel worden voldaan. Alleen als je tegenstander een cluster heeft verplaatst en vervolgens van datzelfde cluster iets wegpakt, dan mag het worden teruggeplaatst. Het is dan immers niet meer precies hetzelfde cluster.

Als er na het pijltje ook nog - O staat, dan moet je na het verplaatsen ook nog een misttegel wegnemen.

Voor het wegnemen van mist is geen restrictie, behalve dan, dat je er niet door mag winnen. Je moet winnen door het verplaatsen van mist. Het wegnemen is er alleen om ervoor te zorgen dat het spel ook eindig is.

3. Doel van het spel

Het spel is afgelopen zodra één van de spelers alle Menhirs gelijktijdig uit de Mist weet te krijgen. Hij/zij wint daarmee het spel! Mocht het zo zijn, dat na 12 rondes nog niet alle Menhirs zijn bevrijd, dan is het spel ook afgelopen. Maar dan is het gelijkspel en heeft niemand gewonnen.

Evt. kan je ook met een puntensysteem werken. De score van de winnaar wordt dan bepaald door het aantal nog in het spel zijnde misttegels.