

## AMSTERDAMSE VARIANT 3.0

1) Het spel wordt gespeeld met 5 i.p.v. 7 Menhirs. Na de opbouw van het spelbord draaien beide spelers één Menhir om. Deze tegel wordt voor de rest van het spel gezien als bos.

2) Het spel bestaat uit maximaal 20 rondes. Wat er per ronde gebeurt zie je aan de zijdes van dit A4. De volgorde op de rondenmarker, die bij het spel inzit, wordt dus niet gevolgd. Wel kan die rondenmarker (maar dit zou dus ook een muntje kunnen zijn) gebruikt worden om naast dit A4 te plaatsen, bij de desbetreffende ronde.

3) Net als in het basisspel zijn beide spelers per ronde één keer aan de beurt. Steeds eerst speler 1 en dan speler 2.

Wanneer beide spelers dezelfde actie(s) uitvoeren in een ronde staat deze maar één keer afgebeeld. Bijvoorbeeld in ronde 3: Hier plaatsen beide spelers één extra misttegel. Of in ronde 11: Hier verplaatsen beide spelers mist. Of in ronde 19: Hier verplaatst eerst speler 1 mist en haalt daarna een misttegel weg en daarna doet speler 2 precies hetzelfde.

Wanneer beide spelers in een ronde verschillende acties hebben, staat er een schuine streep afgebeeld, met links daarvan de actie(s) van speler 1 en rechts daarvan de actie(s) van speler 2.

4) De verplaats regels zijn onveranderd. (zie spelbord)

5) Net als in het basisspel geldt, dat bij het wegnemen van mist niet de laatste Menhir ontbloot mag worden, want dat zou te gemakkelijk zijn. Je moet winnen door het verplaatsen van mist.

6) Net als in basisspel wint degene die de laatste Menhir ontbloot. Het spel is dan afgelopen.

7) OPTIONELE EXTRA REGEL: Na ronde 18 kunnen de spelers er voor kiezen om het spel weer bij ronde 1 te laten beginnen. D.w.z. eigenlijk ga je na ronde 18 dus naar ronde 1, tenzij één van de spelers zegt te willen doorgaan naar ronde 19 en 20. Als één van hen hier voor kiest dan gebeurt dit, maar wordt het dan gelijkspel, dan verliest de speler die ervoor koos om door te gaan.

**Veel spelplezier!!**

